

**Escofet**®



**Godot**®  
by diez + diez diseño

# Godot<sup>®</sup> by diez + diez diseño

Concebimos el espacio urbano como un ámbito de encuentros casuales, de citas esperadas, de pensamientos azarosos hallados sin buscar; un espacio a modo de mirador de tiempos pretéritos y a la vez cotidianos, o de atalaya de sueños proyectados en el horizonte; un lugar donde compartir soledades o explorar descubrimientos lúdicos; un entorno con islas de quietud para el descanso del caminante o del lector, otro viajero en definitiva. Queremos plazas donde se encuentren los recién llegados y calles donde los que ya estaban descubran otros mundos. Por ello hemos creado Godot, un banco lento, ligado íntimamente a un elemento tan intemporal como lo es el árbol, a cuya sombra esperamos, no se sabe bien a quién ó qué, ¿a los otros, a ella, a él, a nosotros mismos?

*We view the urban area as a place for casual meetings, expected dates, unexpected hazardous thoughts, a space for looking at times both past and present, or for projecting dreams onto the horizon; a place for sharing our solitude or exploring pleasurable discoveries; an environment with tranquil isles offering rest to the stroller or reader, essentially just another traveller. We want to have squares where those who have recently arrived can meet, and streets where those who were already here, can discover other worlds. Therefore, we have created Godot, a sedate bench, intimately associated with those timeless elements, the trees, under whose shade we wait for whoever - the others, her, him or ourselves?*

Módulos *Modules:*



sencillo *single* 95 cm



doble *double* 155 cm



triple *triple* 215 cm



Módulo sencillo + Módulo sencillo  
*Single Module + Single Module*



Módulo sencillo + Módulo doble  
*Single Module + Double Module*



Módulo sencillo + Módulo triple  
*Single Module + Triple Module*



Módulo doble + Módulo doble  
*Double Module + Double Module*



Módulo doble + Módulo triple  
*Double Module + Triple Module*



Módulo triple + Módulo triple  
*Triple Module + Triple Module*